Здесь используется позиционирование, но вращение происходит из-за смещение **translate** по оси ОХ (сначала располагаем Землю в самом центре – а потом смещаем и добавляем угол поворота перед смещением)

Благодаря этому у нас не происходит вращение всей системы

А вращение (поворот) Земли можно избежать, добавив отрицательный такой же поворот после смещения  
<http://prntscr.com/2258v0v>